

## TP n°4 : JavaScript (suite)

### Exercice à programmer en JavaScript.

**1)** Ecrire en JavaScript une fonction appelée `afficheTable` qui prend en **paramètre** un **nombre entier**, **ne renvoie pas de valeur** et **affiche** à l'écran une **table** de 5 colonnes et 4 lignes contenant le **nombre reçu en paramètre, incrémenté à chaque fois**.

La table ci-dessous montre un exemple lorsque le paramètre saisi est 105 :

```
105 106 107 108 109
110 111 112 113 114
115 116 117 118 119
120 121 122 123 124
```

N'oubliez pas de **COMMENTER** le code.

**2)** Testez votre fonction, **en l'appelant** avec la valeur 105 et vérifiez que le résultat est conforme à ce qui est demandé.

### Rappels :

- Pour écrire une valeur (variable `maVar`) à l'écran, on utilisera la méthode `document.write(maVar)`.
- Pour écrire une valeur (variable `maVar`) suivie d'un retour à la ligne, on utilisera la méthode `document.writeln(maVar)`.
- La balise `<br />` génère un retour à la ligne en HTML.